

## ① レギュレーション

### a) “メインウェポン” と “サブウェポン”

メインウェポンは、ハンドガン、いわゆる長物（マシンガン、アサルトライフル、スナイパーライフル）等の種類は問いません。又、その発射方式（フルオート、セミオート、バースト、コッキング）、及び発射するために使用する気体（エア、ガス）とその圧縮方式（電動、手動）も問いません。すべて、上限値は改正銃刀法の規制値の範囲内とします。

サブウェポンは、上限値を 0.6 ジュール（0.2 g B B 弾で初速 77.4m/s）以下の物とします。

これはメインウェポンの『如何（いかん）』に関わらず、“近接戦”用の装備として必ず携行するように努めてください。（ただし、初心者等の方で新たに購入の必要がある場合には、猶予期間を認めます）

### b) 使用できる B B 弾の重さと種類

フルオートガンは 0.2 g まで、セミオートガンは 0.25 g まで、コッキングガンについては 0.3 g まで使用可とします。

ちなみに前述のジュール値を初速換算しますと、0.2 g B B 弾で 99.4m/s、0.25 g B B 弾で 88.9m/s、0.28 g B B 弾で 84.0 m/s、0.3 g B B 弾で 81.1m/s、となります。

B B 弾は直径 6 m m の“バイオ弾”のみ使用可、プラスチック B B 弾の使用は不可です。

（注） 8 m m B B 弾については、ゲームコンダクターに申し出をし、その許可があれば使用可とします。

### c) マガジンの種類の呼称と使用について

多弾数マガジンは、電動又は手動による“巻き上げ給弾機能”がついたもの、ノーマルマガジンは圧縮したスプリングの反動のみによる給弾機能を有するもの、ロングマガジンはノーマルマガジンと同じ扱いとします。すべて使用可です。

### d) 弾数制限

メインウェポン、サブウェポンとも、1 ゲームに使用出来る弾数の上限は特に定めません。

(注) ただし、ゲームコンダクターが明らかな戦力差を是正するために制限が必要と認めた場合はその指示に従ってください。

e) ゲームに持ち込めるガンの数

メインウェポンは2丁まで携行可、サブウェポンは最低1丁とします。

f) レギュレーション値の測定方法

エックスコーテック社製 X 3 2 0 0 を使い、その説明書にある計測方法に従い 0.2 g BB 弾を用いて計測し、セミで5発発射し、その内の1発も 0.989 ジュール (初速にして 99.4 m / s ) を超えないこととする。

g) 外部ソースは、改正銃刀法の規制値の範囲内で、使用を可とします。

h) モスカート、グレネードについては、その装弾数に関わらず使用可としますが、安全上の観点から特に至近距離での使用に際しては十分に配慮してください。